



ANIPEN™

PRESS KIT

애니펜의 이야기

기술과 사람이 함께하는 세상을 만듭니다.
누구나 쉽게 사용할 수 있는 기술로 모두의 삶을 연결하여 더 풍요로운 세상을 만듭니다.

애니펜은 기술이 단지 기술에만 머물지 않고, 생활에 도움이 되고 삶의 방식을 바꾸길 바랍니다.

기술을 누구나 쉽게 활용할 수 있게 만들겠다는 포부,
우리의 삶이 더욱 즐거웠으면 좋겠다는 바람으로 구현한 다양한 서비스를 선보였습니다.

이제는 AR에 XR, AI 등 여러 기술까지 합쳐진 탄탄한 기술력,
풍부한 경험이 더해져 애니펜만의 XR 플랫폼이라는 꿈을 현실로 만들고 있습니다.



애니펜의 대표 기술

회사명	(주)애니펜 / ANIPEN Inc
대표이사	전재웅
Product	XR Project, AR APP, Mobile Game, AR Zone, AR Movie, AR Live Service
사업분야	AI 기반 XR 플랫폼 및 기반 기술 개발
설립일	2013.01.21
본사	경기 성남시 분당구 분당내곡로 131 판교테크원 7층
직원	69명
웹사이트	anipen.com
인스타그램	www.instagram.com/anipen_official
유튜브	www.youtube.com/ANIPEN

주요 사업



XR Project

다양한 산업 분야의 XR 기술 기반 프로젝트



AR APP

AR 기술을 활용한 모바일 앱 서비스



Mobile Game

애니메이션 IP 기반 모바일 게임 콘텐츠



AR Zone

3D 캐릭터와 함께 AR 영상과 사진을 촬영하는 공간 설치형 AR 키오스크



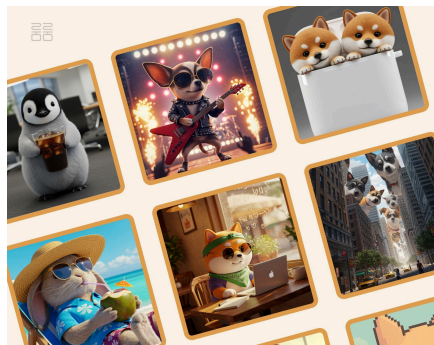
AR Movie

애니펜의 AR 저작 기술로 만든 영상 콘텐츠



AR Live Service

실시간 AR 촬영 및 생중계 솔루션



New Business

애니펜의 미래 가치를 지향하는 프로젝트

문화재 메타버스 '헤리버스 공존'

2023.2 & 2023.11 론칭 및 업데이트

유실된 문화재의 디지털 복원 및
현존하는 유적 공간의 디지털화를 통해
실감형 디지털 문화재 체험을
목표로 하는 메타버스

[구글 플레이 다운로드](#) [앱스토어 다운로드](#)

생성형 AI 캐릭터 플랫폼 '룸룸'

2025.9 론칭

누구나 상상한 캐릭터를 손쉽게 만들고,
이름과 스토리를 더해 세계관을 확장하며,
결과물을 피드에 공유해 다른 이용자와 함께
즐길 수 있는 생성형 AI 플랫폼

[구글 플레이 다운로드](#) [앱스토어 다운로드](#)

XR Project 다양한 산업 분야의 XR 기술 기반 프로젝트

삼성 갤럭시 S20 론칭 기념 체험 앱 개발 소개 영상 → youtu.be/up_WXEbRTJI

XR과 메타버스가 융합된 쇼핑 앱 '코기몽샵' 일본 출시 (2021.6~2022.7) 소개 영상 → youtu.be/q7GoOU7Lnms

산리오 퓨로랜드 XR 디지털트윈 제작

경기콘텐츠진흥원 상생 오픈이노베이션 사업

산리오 버추얼 페스티벌 '버추얼 퓨로빌리지' 디지털 트윈 제작



코기몽샵



산리오 퓨로랜드 XR

AR APP AR 기술을 활용한 모바일 앱 서비스

AnibeaR 670여 개 AR 캐릭터의 모션과 동선을 선택하고, AR 필터와 데코 스티커를 추가해, 영상 제작 및 공유가 가능한 AR 숏비디오 저작 플랫폼

2019, 2020 구글 플레이 베스트 AR 앱 선정

[구글 플레이 다운로드](#) [앱스토어 다운로드](#)

소개 영상 → youtu.be/VGA8hgZ2vkM

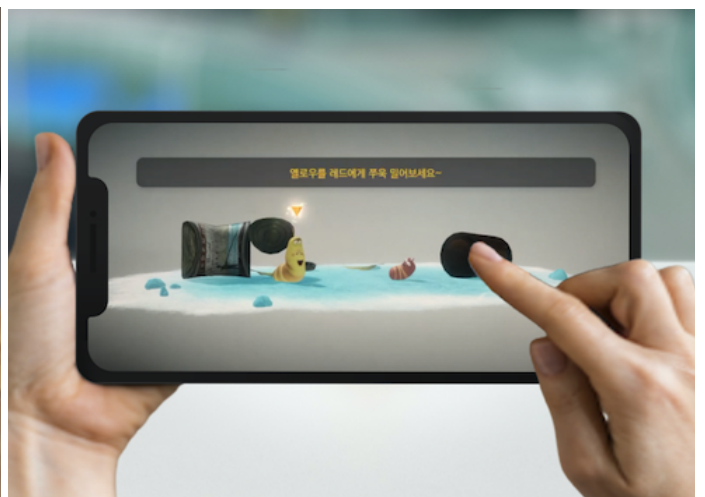
AR TooN AR + Webtoon, 애니메이션 '라바'의 인기 에피소드 11종을 AR로 구현, 시간과 장소 제약 없이 시청 가능
에피소드 진행 중에 시청자가 화면을 터치하면, 다음 스토리로 이어지는 인터랙티브 방식

[구글플레이 다운로드](#) [앱스토어 다운로드](#)

소개 영상 → youtu.be/F1XuNGeHjw



AnibeaR



AR TooN

Mobile Game 애니메이션 IP 기반 모바일 게임 콘텐츠

뽀로로월드 AR

AR 소꿉놀이, AR 스티커, 인형뽑기, 놀이터 등
어린이들을 위한 10여 종 이상의 다양한 미니게임
2018 구글 프로모션 앱, 2019 구글 AR GAME 앱 선정

글로벌 누적 다운로드 860만 (2025.10 기준)

소개 영상 ⇒ youtu.be/XqeCoQ42ryk

[구글플레이 다운로드](#) [앱스토어 다운로드](#)

2018.3 론칭



로보카폴리 월드 AR

'브롬스타운'을 꾸미고, 마을에서 발생한 사고에 알맞는
구조 대원을 배치하여 해결하면서
안전교육 콘텐츠를 체험하는 도시 건설 시뮬레이션형 게임

글로벌 누적 다운로드 140만 (2025.10 기준)

소개 영상 ⇒ youtu.be/NsrhHeRkCEs

[구글플레이 다운로드](#) [앱스토어 다운로드](#)

2019.3 론칭



캐치! 티니핑 AR

사고를 일으키는 티니핑을 찾아 캐치하는
원작 애니메이션의 컨셉을 활용,
AR로 구현된 티니핑을 캐치해서 수집하는 캐릭터 수집형 게임

글로벌 누적 다운로드 70만 (2025.10 기준)

소개 영상 ⇒ youtu.be/4U3TiVYc-Sk

[구글플레이 다운로드](#) [앱스토어 다운로드](#)

2021.6 론칭



미니특공대 월드

전 세계 사용자들과 같이 슈팅, 블록, 런, 메모리 게임도 하고,
커스터마이징한 아바타를 활용해 학교, 바닷가 등
가상 커뮤니티에서 소통도 하는 키즈형 메타버스

글로벌 누적 다운로드 850만 (2025.10 기준)

소개 영상 ⇒ youtu.be/kxJ4mlQcIWQ

[구글플레이 다운로드](#) [앱스토어 다운로드](#)

2020.12 론칭



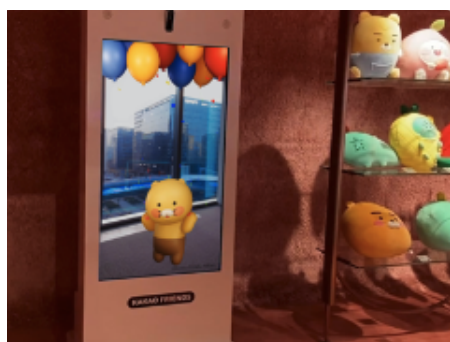
AR, AI Zone 3D 캐릭터와 함께 AR 영상과 사진을 촬영하는 공간 설치형 AR, AI 키오스크

- **다이너소스와 함께 하나둘셋 AR, 다이너소스와 함께 하나둘셋 AI**: 누적 유료 이용자 수 약 11,000회 (2024.3~현재)
 - 카카오프렌즈 플래그십 스토어 강남점 '카카오프렌즈 포토부스': 누적 제작 수 약 22만 개 (2021.7.2~현재)
- **BTS 팝업스토어 HOUSE of BTS**: 누적 제작 수 약 2만 2천 개, 녹화 시도 수 약 4만 5천 회 (2019.10.18~2020.1.6)
- **라인프렌즈 플래그십 스토어 이태원점, 가로수길점**: 누적 제작 수 약 7만 2천여 개 (2017.4 론칭 후 1년 8개월간)
 - **일본 동경 산리오 퓨로랜드 테마파크 내 AR 존**: 누적 제작 수 약 3,300개
 - 구글 유튜브 키즈 코리아 론칭 행사 내 AR 존
 - **미국 VIDCON 2017 컨퍼런스 내 Larva 캐릭터와 함께 운영한 AR 존**
- **2017 코엑스 윈터페스티벌 기간 중 AR 존**: 누적 제작 수 약 5천 3백 개 (15일간)
- **인천공항 1터미널 출국장 AR 존**: 누적 제작 수 약 7만 7천 개 (2017.12 이후)

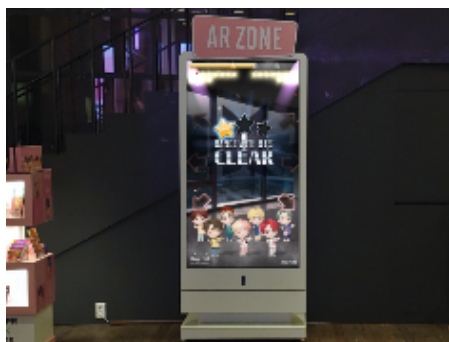
AR Zone 소개 영상 → [youtube.com/shorts/5C7_xRglh_c?feature=share](https://www.youtube.com/shorts/5C7_xRglh_c?feature=share)

AR Zone 담당자 영상 인터뷰 youtu.be/GkVRodU8k_Q

AR Zone 담당자 인터뷰 기사 anipen.com/news/2021-08-24-ar_kiosk



카카오프렌즈 포토부스



HOUSE of BTS



다이너소스와 함께 하나둘셋 AR(우),
다이너소스와 함께 하나둘셋 AI(좌)



AR Movie 애니펜의 AR 저작 기술로 만든 영상 콘텐츠

내 손안의 뽀로로

1화~10화 누적 조회 수 7,560만 회 (2025.10 기준)

[\[내 손안의 뽀로로\] 1화~10화 이어보기 영상](#)

1분 AR 동화

AR 숏 비디오 저작 플랫폼 'Anibear'로 동화를 각색해서 만든 영상,
애니펜 시개발팀에서 자체 연구한 딥러닝 기술로 만든 나레이션 음성 적용

[\[1분 AR 동화\] 재생 목록](#)



특허 및 수상 내역

국내 특허 **24** 건

국제 특허 **26** 건

2023.12

대한민국 인터넷대상 ICT대연합회장상 수상

2022.03

한국평가데이터 기술신용평가등급 TI-2 획득

2021.12

산업통상자원부 표창장 수상

2021.12

정보통신산업진흥원장상 수상

2020.12

한국 전자전 KES Innovation 수상

2019.08

2019 뉴미디어 콘텐츠상 수상

2017.12

문화산업발전 문화체육관광부 표창

2017.09

2017 국가연구개발 우수성과 100선 선정

2016.12

미래창조과학부 표창

2016.02

창조경제엑스포 K-Global 300 수상

주요 기술

기반 기술

NUI(Natural User Interface) 기반
Authoring Engine

Enhanced NUI for Next mobile devices

Webinar & Live streaming Engine

Digital twining Solution

Deep Learning (AI)

XPS (eXtended Positioning Service)

기술 응용 분야

AR/XR 커머스 플랫폼

공간 기반 플랫폼

메타버스 플랫폼

2013년부터 지금까지 애니펜의 콘텐츠는
많은 사람들을 만나고 있습니다

애니펜이 개발한 모든 앱 글로벌 다운로드

1900만 이상

AR 키오스크에서 사람들이 직접 만든 영상과 사진

70만 달성

애니펜의 저작 기술로 만든 AR 영상 조회 수

7,500만 이상

2022년

연혁

2013년 1월 21일 한국법인 설립

- 2014년 3월 Qualcomm AR Beta Program Partner 선정
- 5월 일본 Benesse AR 프로토타입 제작
- 6월 Unity Technology AR 게임 프로토타입 제작
- 11월 일본 산리오와 AR 애플리케이션 홍보 영상 제작
Google Project Tango Early Access Partner 선정

- 2015년 1월 일본법인 설립
- 2월 Qualcomm AR Preferred Developer 선정
D미디어그룹 Series A 펀딩

- 2016년 2월 창조경제엑스포 K-Global 300 수상
- 12월 미래창조과학부 표창 수상

- 2017년 4월 LINE FRIENDS 플래그십 스토어 이태원점/가로수길점 AR Zone 운영
국립과천과학관 AR Zone 론칭
- 5월 Google YouTube Kids app 론칭, AR Zone 이벤트 운영
세계 최초 AR 웹드라마 '내 손안의 뽀로로' 시즌1 제작
- 6월 미국 VIDCON 행사 AR Zone 운영
- 7월 산리오 퓨로랜드 마쓰리 행사 AR Zone 운영
- 8월 산리오 EXPO 2017 AR Zone 운영
- 9월 2017 국가연구개발 우수 성과 100선 선정
- 10월 인천공항공사 Tourism EXPO JAPAN 2017 AR Zone 운영
- 11월 롯데 베트남과 'Chanrio X Xylitol' 마케팅 콜라보레이션 캠페인 진행
'Pororo Care' AR 티셔츠 서비스 론칭
- 12월 Google Playtime 2017 KR행사에서 AR Core를 활용한 프로토타입 발표
인천공항 AR Zone / COEX Winter Festival AR Zone 운영
문화산업발전 문화체육관광부 표창

- 2018년 2월 Sanrio Expo 2018 AR Zone 쇼케이스 참여
MWC 2018 AR Zone 쇼케이스 참여
- 3월 'AnibeaR - AR 카메라' 앱 론칭
'뽀로로월드 - AR 소꿉놀이' 앱 론칭
- 4월 KCON 2018 JAPAN AR Live 방송 진행
- 6월 KCON 2018 New York AR Live 방송 진행
- 8월 KCON 2018 Los Angeles AR Live 방송 진행

- 2019년 2월 Sanrio Expo 2019 모션인식 키오스크 운영
Dancing with Kitty 쇼케이스 참여
- 3월 '뽀로로월드' Google Play 인기 앱 1위, Apple App Store 가족 앱 1위
AnibeaR 인앱스토어 '애니베어샵' 론칭
'로보카폴리 월드 AR' 앱 론칭
- 8월 2019 뉴미디어 콘텐츠상 수상

2020년 2월 삼성전자 플래그십 갤럭시 S20 라인업 체험 앱 론칭
4월 삼성전자 기술협력 파트너사 선정 (AR/XR 부문)
7월 와일드브레인 스파크 파트너십 체결
10월 BTS 팝업스토어 HOUSE of BTS : AR 키오스크 운영
12월 2020 한국 전자전 'KES Innovation' 수상
'미니특공대 월드' 앱 론칭

2021년 4월 85억 원 브릿지 투자 유치
6월 XR쇼핑 앱 '코기몽 숲' 론칭
'캐치! 티니핑 AR' 앱 론칭
7월 카카오프렌즈 플래그십 스토어 강남점 '카카오프렌즈 포토부스' 운영
11월 50억 원 브릿지 투자 유치
12월 인터랙티브 웹툰 앱 'AR TooN' 론칭
정보통신산업진흥원장상 수상 (2021 코리아 메타버스 어워드 : 기업인 부문)
산업통상자원부 표창장 수상

2022년 5월 빅오션에이엔엠 MOU 체결
7월 한국평가데이터 기술신용평가등급 TI-2 획득
10월 170억 원 규모 시리즈 B 투자 유치
부즈클럽 MOU 체결
12월 애니펜-부즈클럽, '마피와 요끼 3D캐릭터 AR 키오스크' 운영

2023년 1월 50억 원 추가 투자 유치 (시리즈 B 220억 규모 달성)
AI 바우처 지원사업 공급기업 선정 (과학기술정보통신부, 정보통신산업진흥원)
산리오 버추얼 페스티벌에 디지털 트윈 기술 접목
2월 문화재 XR 플랫폼 '헤리버스 공존: 군기시' 공개
5월 사우디 PMI KSA와 프롭테크 기술 교환·협력 MOU 체결
산리오캐릭터즈 AR 포토카드 공개
11월 문화재 XR 플랫폼 '헤리버스 공존: 경복궁 1887 진하례' 공개
12월 대한민국 인터넷대상 ICT대연합회장상 수상
경기도지사 표창 수상

2024년 2월 기술 특례 상장을 위한 예비기평 심사에서 A등급 획득
3월 '다이노스와 함께 AR' 및 '나도 다이노스 AI' 포토 키오스크 출시
8월 AI 이모티콘 스티커 앱 '베리모지' 론칭

2025년 9월 생성형 AI 캐릭터 플랫폼 '룸룸(loomloom)' 출시

애니펜을 이끄는 사람들

경영진 및 개발 조직 리더



전재웅 | CEO

연세대학교 공과대학 컴퓨터과학과 학/석/박사
- Computer Animation Techniques
- Sketch-based Interface Techs

연세대 최우수, 우수 강의상 Best lecturer '07, '10, '12, '13 선정
전 연세대 소프트웨어 응용연구소 연구원
현 주식회사 애니펜 Founder & CEO

장현호 | CTO

연세대학교 공과대학 컴퓨터과학과 석/박사
- Computer Animation Techniques
- Sketch-based Interface Techs
- Kinetic Typography

국내 최초 온라인 야구게임 제트리그 개발
전 (주)그라비티 Wbasedball 온라인 클라이언트 개발 파트장
전 연세대 소프트웨어 응용연구소 연구원
현 주식회사 애니펜 Co-Founder & CTO

이상율 | 게임 개발 PD

PC/ 모바일 게임 개발 총괄
- 게임 개발 (2006년 ~ 현재)
- 물리엔진 대응 툴 제작 및 기술 R&D
- 테크니컬 디렉터

전 넥슨, 넷마블 등 게임사 개발 팀장
현 주식회사 애니펜 게임개발 PD

심진욱 | 딥러닝/AI 팀 리더

연세대학교 공과대학 컴퓨터과학과 박사
- Computer Vision : Video Analytics / Retail Solution Application / Human-Computer Interaction
- Augmented Reality : Interactive Augmented Reality Content Authoring System / Deep Learning / Vision based Deep Learning / Deep Learning based Human Behavior Analysis
- Unstructured Data Analysis
- Network Camera Embedded S/W

전 한화테크윈 책임연구원
현 주식회사 애니펜 딥러닝/AI 연구개발팀 리더



미디어 속 애니펜

- [시사저널] 전재웅 애니펜 대표 “670개 캐릭터 IP 구현한 메타버스 선빌 것” (2022.11.14)
[벤처스퀘어] 애니펜, 170억 원 규모 투자 유치 (2022.10.17)
[디스플레이타임] 애니펜, 한국평가데이터 기술신용평가등급 TI-2 획득 (2022.07.21)
[스포츠한국] 전재웅 애니펜 대표, '가상'의 메타버스를 '현실화'하다 (2022.4.20)
[스트레이트뉴스] 전재웅 애니펜 대표 "메타버스 2.0, 인터랙션 위주로 진화" (2022.4.5)
[테크월드] 애니펜, 산업통상자원부 장관 표창·정보통신산업진흥원장상 2관왕 달성 (2021.12.24)
[전자신문] 애니펜, 인터랙티브 웹툰 앱 'AR TooN' 출시 (2021.12.20)
[이데일리] 메타버스 개발사 애니펜, 50억 추가 투자 유치 (2021.11.22)
[머니투데이] 애니펜 전재웅 대표 "천만 다운로드 경험 바탕 메타버스 플랫폼 개발 매진" (2021.10.26)
[포춘코리아] 메타버스인스타트업 ① 애니펜, 차세대 메타버스 플랫폼 개발 박차 (2021.10.21)
[지디넷코리아] 일찌감치 메타버스 올라탄 AR 스타트업 '애니펜' (2021.9.17)
[Ai타임즈] 메타버스 기술 기업 애니펜 “XR 워천기술에 AI까지 더하다”... 전재웅 대표 인터뷰 (2021.7.24)
[디자인정글] 애니펜, 샤리오와 함께 메타버스형 XR쇼핑앱 '코기몽 숲'으로 일본 진출 (2021.6.18)
[인벤] 에스에이엠지X애니펜, '캐치! 티니핑 AR' 게임 21일 출시 (2021.6.16)
[벤처스퀘어] 애니펜, 85억 투자 유치 “새로운 메타버스 플랫폼 개발 (2021.4.27)
[엑스포츠 뉴스] '미니특공대 월드', 100만 다운로드 돌파...글로벌 동시 출시 6주만의 쾌거 (2021.1.26)
[디스플레이타임] 애니펜, 모바일 게임 신작 '미니특공대 월드' 정식 출시 (2020.12.18)
[에너지경제] CJ ENM, XR 콘텐츠 개발사 '애니펜'과 MOU (2020.11.3)
[테크월드] 애니펜, 텔레토비 제작사와 AR 서비스 파트너십 계약 체결 (2020.7.27)
[뉴시스] AR 기업 애니펜, 삼성전자 C랩 아웃사이드 선정 (2020.6.2)
[더벨] '실감형' 콘텐츠 애니펜, 30억 조달 추진 (2020.2.14)
[한국금융신문] 증강현실로 만나는 방탄소년단 애니펜, AR BTS 캐릭터 선보여 (2019.10.21)
[뉴시스] '헬로키티' AR로 만나다...애니펜, 글로벌 라이선스 계약 (2019.05.07)
[IT조선] 애니펜, 로보카폴리 AR앱 선택 (2019.04.23)
[머니투데이] 애니펜, 인천공항 애니베어존 내 영상촬영 키오스크에 AR기술 적용 (2017.12.26)
[뉴스투데이] 애니펜 전재웅 대표, “캐릭터가 융합기술의 꽃” (2017.10.24)
[매일경제] 10분의 1 가격으로 만드는 AR 영상 '애니펜', 미래의 AR 리더를 꿈꾼다 (2017.10.10)
[플래텀] 구글·샤리오·라인과 일하는 AR 스타트업 '애니펜' (2017.08.09)
[동아일보] 스마트폰 하나로 누구나 VR-AR 만들 수 있어요 (2017.05.19)
[동아일보] 전재웅 “캐릭터 AR영상, 스마트폰으로 만드세요” (2017.04.20)

* 애니펜이 만든 서비스와 애니펜 로고 이미지는
아래 링크에서 다운로드 가능합니다.

<https://drive.google.com/drive/folders/1DnWSlsc5uWoeOBUDZgKWYcoDh0msBxDs?usp=sharing>